

ÇäþÑ Ýæþ åÐÇ çáÒÑ áÅÚÇIÉ çáÅÚÏÇIÇÊ Åáì ÅÎÑ þíã íöÝÙÊ.

ÇäpÑ Ýæp åÐç ÇáÒñ áÅúçïé ßá çáÅúçïçê åáì þíä çáãõäú çáçÝÊñçöíé.

- ÇäPÑ Ýæþ Óåã ÇááÇÆÍÉ ÇáãäÓïáÉ áÓÑï ÇáÍCÑÇÊ CáÊÇáíÉ áÌæïÉ ÚÑÖ CáÝííæ:
- ÇîÊíÇÑ "Úçíí" Óíííí ãÓÊæì ÌæïÉ CáÝííæ áÅUØÇÁ ÏYÖá ÏÍÇÁ ááÅBØÇÁ.
- ÇîÊíÇÑ "Úçáí" Óíííí ãÓÊæì ÌæïÉ CáÝííæ áÅUØÇÁ ÏYÖá ÌæïÉ ãÑÆíÉ; áßää ãä Çáãäßä Ää íÍYÖ
ãä ÏÍÇÁ CáÅBØÇÁ.
- ÇîÊíÇÑ "ÊáþÇÆí" Óíííí ãÓÊæì ÌæïÉ CáÝííæ ÊáþÇÆíÇ áÅUØÇÁ ÏYÖá ÏÍÇÁ æÌæïÉ ãÑÆíÉ
ããßäÉ Ýí ãYÖ CáæþÈ.

ÇÓÊÏÍÃ ÄÏÇÉ ÇÁÊÍßÃ åÐå áÊÚÏÍÁ ßäíÉ ÇáÛÇãÇ (gamma) ÇáÍãÑÇÁ.

ÇÓÊÏÍÃ ÄÏÇÉ ÇÁÊÍßÃ åÐå áÊÚÏÍÁ ßãíÉ ÇáÛÇãÇ ÇáîÖÑÇÁ.

ÇÓÊÏÃ ÄÏÇÉ ÇÁÊÍßÃ ÅÐÅ ÁÊÚÏÍÁ ßÃÍÉ ÇÁÛÇÃÇ ÇÁÒÑÞÇÁ.

ÇÎÊÑ åÐÇ ÇáãÑÈÚ áÍÝÙ 2 ãíÛÇÈÍÊ ãä ÐÇßÑÉ ÇáãÓÌ (texturing) ãä Ålá ÅÏÇÉ ÈÏØÍØ ÇáãÓÌ Ýí ÈÑãlÍÉ Glide. ãä ÈÚãá ÈÚÔ ÅáÚÇÈ Glide ÈÔßá ÖíÍí ÅÐÇ áä íßä åÐÇ ÇáÍÍÇÑ ãíÈÇÑÇð.

ÇÎÊÑ åÐÇ ÇáãÑÈÚ áÊãßíä ÇáÊîÒíä ÇáÇäÊþÇáí (buffering) ÇáËáÇËí líËäÇ íßæä åäçß áì ÈÑãìíÉ Glide ÐçßÑÉ æCYíÉ ááÊîÒíä ÇáÇäÊþÇáí ááÅØÇÑ áíÙâ åÐå ÇáãíÔÉ. ãä Çáããßä Åä íÄíí åÐÇ Åáí ÈíÓä Yí ÄïÇÁ ÇáÅßÓÇÁ; áßä áíÓÉ ßá ÇáËÑãlíÇÉ ãÈØÇÈÞÉ ãÚ ÇáÊîÒíä ÇáÇäÊþÇáí ÇáËáÇËí æää Çáããßä Åä íÙâÑ Yí ÈÚÖåÇ îØæØ ÇÕØäÇÚíÉ.

ÇÎÊÑ åÐÇ ÇáäÑÈÚ áÊÚØÍá ÔÇÔÉ Glidë ÇáÇÝÊÊÇÍÍÉ.

ÇÎÊÑ åÐÇ ÇáäÑÈÚ áÊäßíä ÊääþíØ (dithering) ÇáäÓí. ãä Çáääßä Åä íÄí åÐÇ Åáì ÊíÓä Ýí ÇálæïÉ ÇáäÑÆÍÉ; áßäå ãä Çáääßä ÅíÓÇ Åä ííÓá ÊÝíÖ Ýí ÅíÇÁ ÇáÅßÓÇÁ.

ÇÎÊÑ åÐÇ ÇáãÑÈÚ áÝÑÖ ÇáÊääíÓ (anti-aliasing) ãä äæÙ Direct3D. ãä Çáããßä Åä íÄíí åÐÇ Åáì ÈíOä Yí ÇáÌæïÉ ÇáãÑÆíÉ Èíæä Áí ÈíYíÖ Yí ÇáÃíÇÁ.

ÇÎÊÑ åÐÇ ÇáãÑÈÚ áÊãßíä ÕÍÛÉ ÇáÊÛØÍÉ.

ÇÎÊÑ åÐÇ ÇáãÑÈÚ ááÓãÇÍ ÈÊÚïíá ÅÚÏÇÏÇÊ Glide/OpenGL.

ÇÎÊÑ åÐÇ ÇáäÑÈÚ ááÓãÇÍ ÈÊÚÏÍá ÅÚÏÇÏÇÊ Direct3D.

ÇÎÊÑ  ĐÇ ÇáãÑÈÚ ááÓãÇÍ ÈÈÚÏÍÁ ÅÚÏÇÏÇÊ ÓØÍ ÇáãßÊÈ.

ÞíãÉ ÇáÛÇãÇ ÇáÍãÑÇÁ.

PíãÉ ÇáÛÇãÇ ÇáîÖÑÇÁ.

ÞÍÃÉ ÇÁÛÇÃÇ ÇÁÒÑÞÇÁ.

ÇäپÑ Ýæþ Óåã ÇááÇÆíÉ ÇáãäÓïáÉ áÓÑï ÇáÍÇÑÇÊ ÇáÈÇáíÉ áìæïÉ ãòì ÁáÝÇ (alpha blending):

- ÇîÈíÇÑ "ÃääáÓ" ÓíÄíí Ááí ÕæÑÉ ÐÇÊ ïæïÉ ÁäÚã ááÅßÓÇÁ ãä ãæú ãòì ÁáÝÇ.
- ÇîÈíÇÑ "ÃæÖí" ÓíÄíí Ááí ÕæÑÉ ÐÇÊ ÈÝÇÖíá ÚÇáíÉ ááÅßÓÇÁ ãä ãæú ãòì ÁáÝÇ.
- ÇîÈíÇÑ "ÊáÞÇÆí" ÓíÚïá ïæïÉ ÇáÅßÓÇÁ ãä ãæú ãòì ÁáÝÇ ÈáÞÇÆíç áÅÚØÇÁ ÁÝÖá ÕæÑÉ ãäßäÉ.

ÇÎÊÑ åÐÇ ÇáãÑÈÚ áæÕá ÇáÔÑÇÆØ ÇáÒÇá¶É ááÛÇãÇ ÇáÍãÑÇÁ æÇáÎÖÑÇÁ æÇáÒÑ¶ÇÁ ãÚ ÈÚÖåÇ.

